[患部]小腸

[バイタル] 55(80)

[手術時間] 5:00:00

- スタジオ急変 -

7 腹部の閉創処置を行なう(閉創→P25)

The patient is saved



| 2 | The patient's Life is in your hands | |
|---|-------------------------------------|-----|
| | | |
| | 大砲から発射された小弾(青色)を吸引 | Que |
| 1 | (オープス→P39) | |
| | | |
| | 大砲から発射された大弾(赤弾)を焼却する | 1- |
| | (オープス→P39) | |
| | | |
| | 設置された地雷を焼却する(オープス→P39) | 4- |
| | | |
| | オープスに小弾、大弾、地雷が触れないように | 4- |
| ì | ~③の手順で対処しながら、オープスのコアを照 | |
| | 射して「OK」が4回表示されるまでダメージを | |
| | 与え続ける(オープス→P39) | |
| | | |
| | オープスが2つに分裂する | |
| | | |
| | 2つのオープスに小弾、大弾、地雷が触れないよ | 1- |
| | うに①~③の手順で対処しながら、オープスのコ | |
| | アを照射してダメージを与え、2つのオープスを焼 | |
| | 却する(オープス→P39) | |
| | | |

開始早々、対オープス戦に 突入するため、バイタルを回 復しているヒマはない。すぐ に小弾と大弾を取り除こう。



地雷が発生すると厄介。オ -プスが地雷に直接触れる か、小弾か大弾がオープスに 触れると一気に爆発する。



小弾、大弾が発射されたらす ぐに処置し、次の弾が発射さ れるまでコアを攻撃。地雷が 発生したら先に処置しよう。



オープスのコアにレーザーを 当て続けると「Ok」と表示さ れる。これを4回出せば、次 の手順に進むことができる。



6 -1 レーザーは照射し続けると一 定時間使用不可になる。そ のあいだは小弾の摘出か、バ イタルの回復をしよう。



オープスが2つに分裂したら 1つのコアを集中的に狙う。 ただし、小弾、大弾、地雷の 処置は優先すること。

| DI | =(| 21 | B. | 1 | B | 0 | N | 1 8 | S |
|----|----|----|----|---|---|---|---|-----|---|

| SPECIAL BONGS | | | | | |
|------------------------------|--------------|--------|------|-----|--|
| SPECIAL BONUS 獲得条件 | Easy | Normal | Hard | 倍率 | |
| ○○秒以上残して手術終了 ※ | 150 | 180 | 190 | 1.3 | |
| MAX CHAIN 〇〇〇以上 | 40 | 60 | 65 | 1.2 | |
| コアへの着弾回数○○回以下 | 3 | 2 | 1 | 1.3 | |
| 腫瘍の破裂回数○○以下 | 3 | 2 | 1 | 1.2 | |
| ※分事示ではそれぞれ Fasy1:30 Normal3: | :00 Hard3:10 | | | | |

OPERATION RANK

| ă | ランク | Easy | Normal | Hard |
|---|-----|-------------|-------------|-------------|
| | С | 0 ~ 2799 | 0 ~ 4399 | 0 ~ 5999 |
| | В | 2800 ~ 3099 | 4400 ~ 4699 | 6000 ~ 6399 |
| T | Α | 3100 ~ 3199 | 4700 ~ 5099 | 6400 ~ 6699 |
| | S | 3200 ~ | 5100 ~ | 6700 ~ 6899 |
| | XS | | _ | 6900 ~ |



[患部]右肘靱帯 [バイタル] 80(99) [手術時間] 5:00:00

一 フェイス・オフ 一

大怪我をしたスポーツ選手を治療する。上腕二等筋に刺さったスティックの回収し、肘の靭帯断裂を処置することになる。

| ne patient's Life is in your hands | |
|-------------------------------------|------|
| o patient is and its in your manus. | |
| 血溜まり×3を吸引(血溜まり→P24) | • |
| | |
| 裂傷×2を縫合(裂傷→P23) | 5 |
| | |
| バイタルを回復(バイタル回復→P23) | |
| | |
| 切り傷を治療しつつ、腕全体を消毒してガイドラ | - |
| インを青色にする(切り傷→P23、切開→P24) | |
| 肘部を切開(切開→P24) | |
| 7) THE STATE (STATE) | |
| 血溜まりを吸引し、スティック片を回収 | 01 |
| (血溜まり→P24、異物除去→P25) | |
| | |
| 血溜まりを吸引し、傷を縫合(異物除去→P25) | •95 |
| 術野揺れが治まるまで待機(術野揺れ→P31) | |
| 例主が強化が、但よるなでは可能(例主が強化してひ) | |
| 4つの靱帯を繋ぎ合わせ、接合部分を縫合 | 19 |
| (靱帯縫合→P34) | |
| | |
| 術野揺れが治まるまで待機(術野揺れ→P31) | |
| 4つの靱帯を繋ぎ合わせ、接合部分を縫合 | 19 |
| (製帯縫合→P34) | 7 -5 |
| TOTAL | |
| 術野揺れが治まるまで待機(術野揺れ→P31) | |
| | |
| 4つの靱帯を繋ぎ合わせ 接合部分を縫合 | 15 |
| (靱帯縫合→P34) | |
| 时部の閉創処置を行なう(閉創→P25) | 9 |
| 別司の別別別処直で1丁なり(別剧→P25) | 2 |



スキップ機能を使えば、切り 傷治療後、すぐにガイドライン が表示されるので、そのまま 腕にヒールゼリーを塗ろう。



スティック片は傷口付近をつ かみ、そのまま垂直に動かし て引き抜くこと。 ガラス片よ り動かす距離が長い。



引き抜いたスティック片をトレ イに乗せるときは、ポインタが トレイの上に乗っているときに ボタンを離せばOK。



○、 の手順を手早く行なえ ば、最初の術野揺れが起きる まえに異物除去の処置を終 えることができる。



靱帯は下から上に引っ張って 繋げること。いかに4つの靱 帯を素早く繋げられるかが、 ポイントになってくる。



接合ヵ所を縫うときは、靱帯 に沿ってポインタを「W」のよ うに動かそう。横に縫うと 「Cool」評価は取れない。

| | DC | |
|--|----|--|

| SPECIAL BONUS 獲得条件 | Easy | Normal | Hard | 倍率 |
|--------------------|------|--------|------|-----|
| Miss 判定無し | | | | 1.3 |
| ○○秒以上残して手術終了 ※ | 220 | 240 | 245 | 1.2 |
| MAX CHAIN 〇〇〇以上 | 20 | 30 | 32 | 1.2 |
| 痙攣の起きた回数〇〇回以下 | 5 | 3 | 2 | 1.3 |

OPERATION RANK

| ランク | Easy | Normal | Hard |
|-----|-------------|-------------|-------------|
| С | 0 ~ 2099 | 0 ~ 3299 | 0 ~ 4599 |
| В | 2100 ~ 2299 | 3300 ~ 3699 | 4600 ~ 4999 |
| A | 2300 ~ 2399 | 3700 ~ 3949 | 5000 ~ 5299 |
| S | 2400 ~ | 3950 ~ | 5300 ~ 5499 |
| XS | | _ | 5500 ~ |